



## program szkolenia

1. Powtórzenie zagadnień z Javy (String, int, proste operacje arytmetyczne, proste algorytmy, tablice, metody).
2. Omówienie serwisu do rekrutacji programistów Codility. Rozwiązywanie przykładowych zadań na serwisie rekrutacyjnym oraz na innych popularnych serwisach z zadaniami programistycznymi np. main.edu.pl. Wstęp do kolekcji.
3. Wprowadzenie do programowania obiektowego (klasy, konstruktor, dziedziczenie, polimorfizm, referencje do obiektu, hermetyzacja).
4. Omówienie interfejsów, wyjątków, projektowanie zaawansowanych klas. Omówienie Enumów.
5. Wprowadzenie do Mavena. Tworzenie prostych aplikacji okienkowych przy pomocy Java FX. Omówienie Stage i Scene w Java FX, Event i SceneBuilder. Omówienie Lomboka.
6. GIT (Omówienie poleceń add, commit, merge, rebase, stash i kilka innych). Kilka słów o Scrumie. Omówienie dat w Java 8, wzorce projektowe w Javie.
7. Omówienie SQL (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE) oraz zagadnień projektowania baz danych. Implementacja połączenia z bazą danych przy użyciu DAO (Projekt przykładowa Biblioteka).
8. Stworzenie aplikacji "Kółko i Krzyżyk".
9. Typy generyczne, adnotacje, refleksja w Javie, omówienie Lambdy. Omówienie zaawansowanych zagadnień z SQL.
10. Stworzenie aplikacji do zarządzania zadaniami w JAVA FX.
11. Omówienie gradle.
12. Debugowanie aplikacji w Javie.
13. Wprowadzenie do protokołu HTTP, omówienie XML i JSON. Stworzenie prostej aplikacji komunikującej się z serwerem i wyświetlającej pogodę.
14. Wątki w Javie.
15. Testowanie przy użyciu JUnit.
16. Wprowadzenie do HTML, struktura dokumentu HTML, podstawowe tagi, wprowadzenie do CSS, pliki graficzne, topografia, boxmodel i dziedziczenie w CSS. Pozycjonowanie zindex w CSS.
17. Centrowanie w CSS, zaawansowane grafiki, kodowanie zgodnie z standardami.
18. Tworzenie responsywnych stron internetowych, wstęp do frameworków.
19. LESS i Bootstrap, wprowadzenie do Javascriptu oraz omówienie biblioteki jquery.
20. Powtórzenie baz danych, stworzenie prostego serwletu, pierwszej strony JSP, omówienie tagów JSLT oraz filtrów.
21. Omówienie Dependency Injection w Springu.
22. Programowanie aspektowe.
23. Omówienie Hibernate (konfiguracja, mapowanie relacji, pobieranie obiektów z bazy, mapowanie relacji jeden do wielu, FetchType.Lazy, FetchType.EAGER, kaskadowość, EntityManager, transakcje).